6. Projekty, zdrojové a hlavičkové soubory v jazyce C

* Modularizace – rozdělení kódu do projektu
* Oddělený překlad jednotlivých částí
* Výhody:
  + Větší přehlednost
  + Menší provázanost
  + Efektivnější práce v týmu
  + Znovuvyužití kódu

## **Linker**

* Obdrží seznam přeložených souborů (.o) a propojí je do jednoho spustitelného souboru (.exe)
* Umožní tak volat funkce a ostatní napříč soubory
* Využití funkce **make** v souboru Makefile



## **Hlavičkové soubory (.h)**

* Deklarace funkcí
* Příkazy preprocesoru (knihovny atd.): #include <stdio.h>
* Definice konstant: #define N 10



* Definice maker s parametry
* Definice globálních datových typů



* Deklarace globálních proměnných: int a, b;



* Definice globálních proměnných: int x = 50;



* Deklarace funkcí: int secti(int a, int b)
* Konstanty
* Řízen makry
  + Podmíněný překlad
    - Zařizuje že bude obsah vložen pouze jednou
* Do mainu vkládáme pomocí příkazu #include
  + #include <stdio.h> - hlavičkové soubory které byly nainstalovány společně s C
  + #include “moje.h“ – vlastní hlavičkové soubory

## **Zdrojové soubory (.c)**

* Definice funkcí

